



REGULAMENTO DO TORNEIO DE ESCAPE GAME NA VIRADA ESPORTIVA

1. APRESENTAÇÃO

Este regulamento apresenta a organização das etapas do Torneio de jogos de Escape, que será realizado durante o evento Virada Esportiva, no dia 21 de setembro de 2024, das 9h às 13h, na CEPEUSP na Praça Prof. Rubião Meira, 61 - Vila Universitária, São Paulo - SP, 05508-110.

O evento acontecerá em duas etapas: classificatória e final. A primeira fase será realizada no formato on-line. Serão classificadas 05 equipes que realizarão os jogos em menor tempo. A fase final será realizada em formato presencial, no endereço acima citado e serão premiadas as 03 primeiras equipes. As inscrições estão abertas para moradores da cidade de São Paulo, com idade mínima de 15 anos. Esta ação é coordenada em parceria das Instituições: Escape Time Brasil, CBE e Secretaria Municipal de Esportes e Lazer da Cidade de São Paulo.

2. OBJETIVO GERAL

A prática de jogos de escape propicia momentos lúdicos de lazer e diversão e a partir destas premissas exercita a competitividade, estimula o raciocínio lógico, o espírito de equipe e a prática de liderança. As dinâmicas de interatividade fortalecem os pilares da educação no aprendizado da convivência e processos de alteridade, no conhecimento de novas culturas e do respeito à diversidade.

3. INSCRIÇÕES E CRITÉRIOS DE PARTICIPAÇÃO

3.1 Plataforma de Inscrição:

As inscrições serão realizadas exclusivamente através do website oficial do evento, acessível em <https://viradaesportiva.escapetime.com.br> no site, os líderes de equipe preencherão um formulário detalhado com as informações dos participantes.

3.2 Custo de inscrição:

A participação no torneio não terá custo para os inscritos. O objetivo é promover o acesso com participação aberta e inclusiva.

3.3 Critérios de elegibilidade:

Para participar, os membros das equipes devem residir na cidade de São Paulo, com idade mínima de 15 anos. Cada equipe deve ser composta por no mínimo 4 e no máximo 10 participantes.



3.4 Cada participante (líder ou integrante do grupo) deverá participar somente de uma equipe.

3.5 O líder de equipe deverá garantir o mínimo de participantes para garantir a participação no torneio.

3.6 Participantes menores de idade, caso sejam classificados para a fase final, que será presencial no Campus da USP, deverão apresentar autorização dos pais para sua participação no evento. A autorização deverá ser entregue à Comissão Organizadora, seguindo o modelo do ANEXO I.

3.7 As inscrições da seletiva online estão abertas de 10 de agosto a 06 de setembro. A composição das equipes na fase on-line será de 04 a 10 participantes, no máximo.

3.8 Após o preenchimento do formulário de inscrição, o líder da equipe receberá um e-mail de confirmação e todas as informações adicionais sobre o torneio serão comunicadas pela comissão organizadora via e-mail e whatsapp.

4. DAS ETAPAS DO TORNEIO

A primeira fase será realizada no formato on-line e os cinco melhores tempos de realização dos jogos serão classificados para a fase final. A fase final será realizada presencialmente no dia 21 de setembro de 2024, das 9h às 13h, na CEPEUSP na Praça Prof. Rubião Meira, 61 - Vila Universitária, São Paulo, SP, com as 5 melhores equipes. Todas as etapas serão divulgadas no site do evento. Durante o período das seletivas, as equipes poderão acompanhar um ranking atualizado diariamente. O resultado final com as equipes classificadas será divulgado no dia 19 de setembro de 2024.

5. JOGO ONLINE

5.1 Descrição dos Jogos:

Os participantes terão acesso a diferentes jogos online, tematizados com a história e evolução dos esportes olímpicos. Cada jogo oferecerá uma experiência única, com enigmas e desafios variados relacionados ao tema escolhido.

5.2 Agendamento dos Jogos Online:

O agendamento dos jogos será realizado através de um link enviado após a inscrição, integrado ao site www.escapetime.com.br

Os líderes de equipe poderão escolher entre os horários disponíveis no período de 12 de agosto a 06 de setembro de 2024, ajustando-se à disponibilidade de todos os participantes que formam o grupo.

5.3 Suporte e Orientação:

Durante cada sessão de jogo online, um game master estará presente para fornecer suporte técnico e orientação aos participantes.

Não será fornecido nenhum material de apoio prévio, garantindo que a experiência seja desafiadora e dinâmica para todos os envolvidos.



Para o Game é necessário computador com fone e acesso a internet, os grupos podem jogar juntos no mesmo ambiente ou cada um no seu próprio computador.

Mais informações sobre o jogo serão fornecidas após a inscrição.

6. FASE FINAL

6.1 Localização:

A fase final ocorrerá no CEPEUSP na Praça Prof. Rubião Meira, 61 - Vila Universitária, São Paulo - SP, 05508-110, no dia 21 de setembro de 2024, das 9h às 13h.

6.2 Especificações das Salas de Escape:

Serão quatro salas de escape, cada uma com um tema olímpico diferente. As salas terão diferentes níveis de dificuldade e serão montadas em espaços existentes na USP.

6.3 Duração das Atividades na Gincana Final:

A gincana final ocorrerá das 9h às 13h do dia 21-09-2024. As atividades incluirão desafios nas salas de escape, nos Truck Escapes e em pontos específicos da USP.

6.4 Ordem de Participação:

A ordem de participação dos 5 times finais será definida pela equipe de organização e divulgada apenas no dia do evento.

6.5 Equipamentos Necessários:

Os participantes devem trazer roupas e sapatos confortáveis, água e alimento que julgar necessário.

6.6 As equipes classificadas da categoria de público geral deverão retirar os kits de participação na sede da Escape Time, na semana anterior ao evento.

6.7 Se a equipe se classificar para a final, será permitido adicionar ou substituir até 3 participantes, desde que o número total de integrantes não exceda 10. No entanto, é obrigatório que, na formação para a final, ao menos 50% dos participantes sejam membros originais que disputaram a fase anterior. Essa regra garante que a equipe mantenha uma base consistente de jogadores ao longo da competição.

7. DA PREMIAÇÃO

7.2 Prêmios para os Melhores Times de Público Geral:

1º lugar: Troféu primeiro colocado, medalha de ouro, um ano de entrada VIP em todas as salas da Escape Time Brasil.

2º lugar: Troféu segundo lugar, medalha de prata

3º lugar: Troféu terceiro lugar, medalha de bronze.

Todos os participantes que forem para a fase final receberão ingressos para jogar no Escape Time.

7.3 Certificados de Participação:

Todos os finalistas receberão medalhas.

7.4 Entrega dos Prêmios:

Os prêmios serão entregues durante uma cerimônia ao final do evento.

8. COMUNICAÇÃO E LOGÍSTICA

8.1 Ponto de Contato:

Cada equipe terá um game master responsável por acompanhar e orientar durante o torneio.

8.2 Canais de Comunicação:

A comunicação será feita via e-mail e WhatsApp, através da comissão organizadora do evento.

8.3 Suporte Técnico:

Durante todos os jogos, haverá game masters disponíveis para fornecer ajuda e suporte.

9. REGRAS GERAIS

10.1 Regras de Conduta:

Os participantes devem respeitar todas as normas de conduta e segurança estabelecidas pela organização. Qualquer comportamento inadequado ou disruptivo será tratado com seriedade e poderá resultar em desclassificação.

9.1 Penalidades:

Penalidades e atos de indisciplina por parte dos integrantes das equipes serão avaliados e podem incluir advertências, perda de pontos e dependendo da gravidade do fato, poderá haver desclassificação. Observadas todas as situações, a decisão final será tomada pela Comissão Organizadora.

9.2 Resolução de Disputas:

Em caso de disputas ou empates, a decisão será tomada pela coordenação do evento, cuja decisão será final e inapelável.

9.3 Caso um integrante (líder ou componente) participe de mais de uma equipe, a equipe será desclassificada.

10. CONSIDERAÇÕES FINAIS

10.1 Ao tomar ciência das regras deste regulamento você concorda e autoriza o uso de imagem e voz para divulgação das fotos e vídeos que serão registradas durante todas as etapas do torneio.

10.2 Caso não tenha o número mínimo de grupos para a realização do torneio, a comissão organizadora poderá convidar equipes de diferentes instituições.

10.3 A decisão para toda e qualquer situação que não constar neste regulamento, ficará a cargo da comissão organizadora do evento.

São Paulo, 10 de agosto de 2024.